

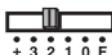
Obsah

| | |
|--|-----------|
| Všeobecné pokyny | str.31 |
| Volba počtu desatinných miest | str.31 |
| Prepínač zaokrúhlňovania | str.32 |
| Tlačové výpisy | str.32 |
| Používanie pamäte | str.32 |
| Výpočet zvýšenia a zníženia ceny | str.33 |
| Percentuálne výpočty s pamäťou | str.33 |
| Položka / Počítanie položiek s pamäťou | str.33 |
| Prepínač Pamäť / Prepočet meny | str.34 |
| Záložná batéria | str.35 |
| Výmena atramentovej páske | str.36 |
| Vkladanie tlačového papiera | str.36 |
| Príklady výpočtov | str.37-46 |

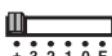
Všeobecné pokyny

- 1) Nepoužívajte ani nenechávajte kalkulačku na priamom slnečnom svetle. Chráňte ju pred prudkými výkyvmi teploty, vysokou vlhkosťou, prachom a špinou.
- 2) Na čistenie používajte suchú tkaninu. Nepoužívajte vodu ani saponáty.
- 3) Tlačiareň používajte len s vloženým papierom.
- 4) Nepoužívajte kalkulačku na miestach s veľkým výskytom kovov, môžu vplývať na elektrické obvody kalkulačky.
- 5) Na prístroj nič nepokladajte, najmä nie na vrchnú časť tlačového mechanizmu.
- 6) Pred odpojením z elektrickej zásuvky kalkulačku vypnite.
- 7) V prípade elektrickej závady (napr. dym) odpojte ihned z elektrickej zásuvky. Používajte zásuvku bez akýchkoľvek prekážok, aby ste z nej mohli prístroj kedykoľvek odpojiť.
- 8) Elektrická zásuvka by mala byť v blízkosti prístroja a ľahko prístupná.

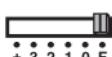
Volba počtu desatinných miest



: Používa sa na označenie počtu desatinných miest (+ 3 2 1 0 F) vo vypočítaných výsledkoch.



+ (Režim sčítania) : Sčítanie a odčítanie sa robí automaticky na dve desatinné miesta. Je to pohodlné pri peňažných výpočtoch.



F (Plávajúca desatinná čiarka) : Všetky miesta až do 10 číslic (P29-D IV) alebo 12 číslic (P39-D IV) sa vytlačia alebo zobrazia.

Prepínač zaokrúhl'ovania



: Používa sa na zaokrúhl'ovanie výsledkov násobenia alebo delenia na predvolený počet desatinných miest. Poloha vľavo pre zaokrúhlenie [5/4] a poloha vpravo pre zaokrúhlenie nadol [↓].

Tlačové výpisy

Používajú sa v týchto prípadoch:

1) Funkcia nepočítania (#)

Ak chcete vytlačiť čísla, ktoré nemajú vplyv na výpočet, napríklad dátumy a sériové čísla. Čísla sa vytlačia na ľavú stranu papiera. Používa sa na tlačenie dátumov, číselných kódov, čísel potvrdenky, atď.

2) Funkcia Medzisúčtu (◊) alebo funkcia Opakovanej tlače výsledku (#)

Ak chcete ihneď tlačiť výsledok (funkcia medzisúčtu).

Ak chcete výsledok opakovane tlačiť na ľavej strane papiera; pre ľahké porovnávanie (funkcia opakovanej tlače).

Používanie pamäte

Zhromažďovanie/Ukladanie čísel v pamäti

Ako zhromaždiť/uložiť zobrazené čísla:

Zadané číslo alebo výsledok výpočtu sa uloží do pamäte stlačením klávesy alebo . prevráti pred uložením čísla do pamäte jeho znamienko z "+" na "-" alebo z "-" na "+".

Ked' je prepínač nastavený do polohy "AM", zadané číslo sa automaticky uloží do registra pamäte stlačením klávesy .

Ako pre získanie výsledku zhromaždiť/uložiť čísla do pamäte automaticky:

Po dokončení výpočtu namiesto stlačenia stlačte klávesu alebo pre automatické zhromaždenie/uloženie výsledkov v registri pamäte.

Po stlačení klávesy sa pri zhromaždenom/uloženom číslе v pamäti zmení znamienko kladného čísla "+" na "-" a záporného z "-" na "+".

Ked' je prepínač nastavený do polohy "AM", zadané číslo sa automaticky uloží do registra pamäte stlačením klávesy .

Vyvolanie alebo vyčistenie pamäte

Medzisúčty výsledkov možno z pamäte vyvolať klávesou alebo .

Po stlačení klávesy sa pamäť vytlačí a zároveň sa jej obsah vyčistí.

Klávesa nevyčistí obsah pamäte.

Výpočet zvýšenia a zníženia ceny

Ako urobiť výpočet zníženia alebo zvýšenia ceny:

Nastavte prepínač do polohy MU. Potom zadajte percento zvýšenia alebo zníženia vyjadrené v celých číslach. Ak chcete vypočítať zvýšenie, stlačte , ak zníženie, stlačte . Po zadaní ceny, ktorú chcete prerátať stlačte . Kalkulačka automaticky vypočíta novú cenu založenú na hodnote zvýšenia alebo zníženia, ktorú ste zadali. Stlačte klávesu pre vyčistenie obsahu pamäte pred zadaním percenta zvýšenia alebo zníženia.

Percentuálne výpočty s pamäťou

Ak chcete pripočítať alebo odpočítať percento z nejakého výsledku sčítania alebo odčítania:

Nastavte prepínač do polohy %± a potom zadajte percento (vyjadrené v celých číslach), ktoré chcete pripočítať alebo odpočítať. Ak chcete k výsledku percento pripočítať, stlačte . Ak chcete percento z výsledku odpočítať stlačte . Po zadaní čísel, ktoré chcete prepočítať stlačte . Kalkulačka automaticky pripočíta alebo odpočíta vami zadané percento. Stlačte klávesu pre vyčistenie obsahu pamäte pred zadaním percenta, ktoré chcete pripočítať alebo odpočítať.

Položka / Počítanie položiek s pamäťou

Prepínač počítania položiek



Prepínač v polohe "n+" vám umožňuje pri výpočtoch počítania položiek používať všetky čísla, kladné aj záporné. V takom prípade sa počty stlačením klávesy a spočítavajú.

V polohe "n+/-" sa pri výpočtoch sčítania počítajú len položky s kladným číslom. Obdobne v tomto prípade sa počítajú len položky s negatívnym číslom. V polohe "ITEM" sa počítajú len položky s jediným číslom.

Stlačením klávesy vytlačíte medzisúčet počítania položiek a stlačením klávesy celkový výsledok. Ak ste zadali nesprávne číslo, môžete ho ľahko opraviť bez vplyvu na celkový súčet položiek. Jednoducho stlačte klávesu . Nesprávne číslo nebude vôbec v položkách zahrnuté.

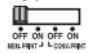
Počítanie položiek s pamäťou

Táto funkcia automaticky pomocou pamäte počíta položky zadané do sčítania a odčítania. Stlačením klávesy vytlačíte medzisúčet počítania položiek a stlačením klávesy celkový výsledok. Pri používaní pamäte je výsledok výpočtu a súčet položiek automaticky z pamäte vyčistený stlačením klávesy .

Prepínač Pamäť / Prepočet meny

Výpočty s pamäťou

Nastavte prepínač  do polohy "MEM. PRINT ON" pre vykonanie výpočtu pomocou pamäte a základných funkcií výpočtu.



- Položky a výsledok sa objavia na displeji, ale nebudú vytlačené.



- Položky a výsledok sa objavia na displeji a budú vytlačené.

Funkcia prepočtu meny

Nastavte prepínač  do polohy "CONV. PRINT ON" pre vykonanie prepočtu meny a základných funkcií výpočtu.



- Položky a výsledok sa objavia na displeji, ale nebudú vytlačené.

- Položky a výsledok sa objavia na displeji a budú vytlačené.



- Stlačte a podržte 1 sekundu **SET**, potom zadajte kurz prepočtu meny a stlačte **C1** alebo **C2** pre uloženie kurzu.



- Stlačte **C** **C1** alebo **C2** pre vyvolanie uloženého kurzu prepočtu meny.



- Stlačte **LOCAL** pre prepočítanie zobrazeného čísla z **C1** alebo **C2** do **LOCAL**.



- Stlačte **C1** alebo **C2** pre prepočítanie zobrazeného čísla z **LOCAL** do **C1** alebo **C2**.

*1 Stanovenie počtu desatinných miest pre medzisúčet hodnoty v Local currency.

Ked' prepočítavate z jednej národnej meny do druhej, kalkulačka interne prepočítava pôvodné menu na americké doláre. Tento prepočet viedie k "medzisúčtu v Local currency". Následne je medzisúčet

v Local currency prepočítaný do cieľovej meny. Sled týchto krokov prepočtu bude zobrazený na tlačovom výstupе.

Pre takýto výpočet musíte vykonať nasledovnú procedúru na stanovenie počtu desatinných miest pre medzisúčet v Local currency. Môžete zvoliť od 0 (*2) do 9 desatinných miest, pre pohyblivú desatinnú čiarku (F). Medzisúčet v Local currency je zaokruhlený na počet desatinných miest, ktorý ste zvolili.

*2 0 je zobrazené, ak je počet desatinných miest nastavený na F (pohyblivá čiarka). F je počiatocne predvolené nastavenie.

■ Pre kurzy 1 alebo vyššie môžete zadať až šesť číslic. Pre kurzy nižšie než 1 môžete zadať až 8 číslic, vrátane 0 pre celé číslo začínajúce nulou (najvhodnejšie je však len šesť platných číslic, rátané zľava a od prvej nenulovej číslice).

Funkcia preplnenia

V nasledovných prípadoch je zobrazené na displeji “”, klávesnica je elektronicky zablokovaná a ďalšia práca nie je možná. Stlačením **C** vymažete preplnenie. K preplneniu dochádza, keď:

1. Výsledok alebo obsah pamäte prekročí 10 miest (P29-D IV) alebo 12 miest (P39-D IV) naľavo od desatinnej čiarky.
 2. Delíte “0” (nulou).
 3. Rýchlosť postupných operácií je vyššia než rýchlosť spracovania výpočtov. (Preplnenie vyrovnávacej pamäte)
- Elektromagnetické rušenie alebo elektrostatický výboj môžu spôsobiť nefunkčnosť displeja alebo tlačiarne, chybové zablokovanie tlačiarne, alebo sa obsah pamäte stratí alebo zmení. Ak sa taký prípad vyskytne, stlačte klávesu **C** alebo vypnite napájanie a opäť zapnite, aby ste spustili výpočet od začiatku.

Špecifikácia

Prevádzková teplota: 0°C až 40°C

Rozmery: 207 mm (Š) x 300 mm (D) x 76 mm (V)

Hmotnosť: 1,65 kg

Zdroj napájania: AC 220 V ~ AC 240 V 50/60 Hz

(Podlieha zmenám bez upozornenia)

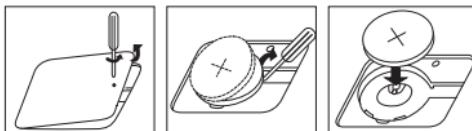
Záložná batéria

Záložná batéria uchováva nastavenie dane, kalendára a hodín, keď je kalkulačka vypnutá alebo odpojený AC kábel adaptéra.

Batéria: 1 lítiová batéria (typ: CR 2032)

Životnosť batérie: Čas zálohovania je 2 years.

Pozor: Riziko výbuchu pri používaní nesprávneho typu batérie, odlišného od typu odporúčaného pokynmi.

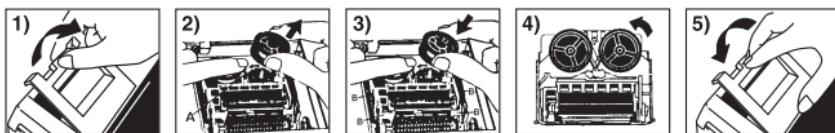


Výmena atramentovej páske

Poznámka: Vypnite napájanie.

- 1) Pridvihnite úchytku na zadnej strane krytu tlačiarne a odnímte kryt. (Obrázok 1)
- 2) Chyťte súčasne uzáver pásky (A) v smere šípky a vyberte cievky s páskou z osiek. Vyhodte starú pásku a cievky. (Obrázok 2)
- 3) Rozdelte cievky novej pásky medzi pásku a tlačovú hlavu. Prevlečte ju okolo štyroch pozícii vodidla pásky (B) a osadte cievky na osky. (Obrázok 3)
- 4) Keď sú cievky s páskou pevne osadené, uvoľnite uzávery pásky. Ak je potrebné, otáčajte cievky, kým sa kolíky na tlačidle cievky sami neusadia v otvoroch držiaka cievky. (Obrázok 4)
- 5) Otáčajte obe cievky dovtedy, kým sa nenavinie uvoľnená páска a skontrolujte, či je páiska obtočená okolo všetkých štyroch vodidiel pásky. Osadte naspäť kryt tlačiarne. (Obrázok 5)

UPOZORNENIE: Používajte len rovnaký typ cievok s páskou.



Vkladanie tlačového papiera

- 1) Namontujte držiaky papiera ich sklopením tak, aby ich háčiky pevne dosadli na zadný kryt kalkulačky. (Obrázok 6)
- 2) Založte nový kotúčik papiera do trochu pootvorených držiakov papiera v ← smere, ktorý je znázornený na obrázku č. 7. Koniec papiera má smerovať tak, ako znázorňuje šípka.
- 3) Vložte okraj papiera do šrbiny za šípkou. (Obrázok 8)
- 4) Posuňte papier stlačením klávesy . (Obrázok 9)

